

令和 3 年度神奈川県大学バスケットボール競技会 秋季大会 要項

1. 名称
令和 3 年度神奈川県大学バスケットボール競技会 秋季大会とする
2. 目的
広く県内大学のスポーツ振興とアマチュアスポーツ精神の高揚を図り、スポーツ交流を通じて健康で明朗な学生生活の確立を目的に開催する。
3. 主催
(一財)神奈川県バスケットボール協会
4. 主管
神奈川県大学バスケットボール競技会実施委員会
5. 後援
神奈川新聞社
6. 期間
令和 3 年 11 月 20 日～12 月 12 日
7. 参加資格
以下の条件に該当するチーム・選手の参加を認める。
チーム) 令和 3 年度日本バスケットボール協会に加盟を行った大学チーム
選手) 令和 3 年度日本バスケットボール協会に加盟をおこなった大学チームの選手で日本バスケットボール協会に競技者登録した選手
8. 競技方法
男女とも 2019 年度春季大会の結果および参加チーム数を基に上位リーグ・下位リーグとして行う。
9. 大会規程
 - 1) 代表者会議について
代表者会議は大会前に開催されるが、それぞれ必ず出席すること。欠席をした場合はペナルティが科せられる。
 - 2) ユニフォームおよびメンバー表について
ユニフォームは日本バスケットボール協会競技規則に従う。番号は、「0」、「00」、「1」、「2」、…、「99」までが現行の競技規則で認められている。「01」、「02」、…、「09」は番号として使用することができない。
着用するユニフォームの濃淡は日程表の左側に記されたチームが白色とし、ベンチはオフィシャル席に向かって右側とする。
コーチはゲーム開始 10 分前までにメンバー表をスコアラーに提出し、同 5 分前までにスコアシートに記入された氏名を確認し、最初に出場する 5 人のプレイヤーをスコアラーに知らせ、確認のサインをすること。
 - 3) 審判およびテーブル・オフィシャル
審判は審判委員会が割り当てる。
テーブル・オフィシャルは競技委員会が割り当てる。
棄権・没収等により自チームの試合がなくなったときもテーブル・オフィシャルを行うことがある。
 - 4) 棄権について
やむを得ず棄権をする場合には、試合当日 7 日前までに競技日当者に必ず連絡すること。ただし、試合がなくなったときもオフィシャルは行うことがある。
 - 5) コーチについて
参加するチームは必ず E-2 級以上のコーチ資格を有するものを 1 名以上登録すること。試合の際、ベンチで指揮をする者は登録された資格を有するコーチであること。有資格者が試合を欠席する場合は試合前に申し出、欠席届を提出すること。(書面は後日でも可)
 - 6) 没収試合について
以下の場合没収試合とする
 - ① 遅刻などによってテーブルオフィシャルなどの義務を果たさなかった場合
 - ② 棄権に関する連絡が所定の期日を過ぎた場合
 - ③ その他、駐車違反、ごみの不始末等、大会運営に支障をきたす行為があった場合

没収試合となった試合は練習試合として行い、競技に関する規程、オフィシャルの義務等において、通常のゲームと同様に行う。

没収試合を行った場合は不戦敗(0-20)となり、勝ち点は 0 とする。

没収試合をおこなったチームは「始末書の提出」「大会運営に関する奉仕活動」「次年度の登録時に誓約書の提出」などが義務づけられる。

10. 大会参加料

15000円 ただし試合数が1試合のチームは10000円とする。

振込先 横浜銀行 横浜駅前支店 (店番号 383)
口座番号 6469375
一般社団法人神奈川県バスケットボール協会 大学競技会実施委員会
代表理事 柿沼憲一

振込期限 令和3年 11月30日

11. 表彰

今大会は順位を決定せず、表彰は行わない。

12. 注意事項他

- 1) 大会期間中(試合中を含む)の事故・怪我等について主催者は責任を負わない。各自でスポーツ保険に加入する等、自己責任で対処すること。
- 2) 各チームは、コート・の整理・整頓及び喫煙場所に注意すること。
- 3) 第1試合のチームは準備を、最終試合のチームは体育館の清掃・後片付けを必ずおこなうこと。
- 4) 各会場への選手・チーム関係者の車での来場を禁止する。(車での来場が認められた大学を除く) 駐車違反等のトラブルを絶対におこさないこと。
- 5) 大会期間中、各会場敷地内全面禁煙とする。
- 6) 当日の体育館でのその他のことは、管理人及びコート主任の指示に必ず従うこと。
- 7) 上記規程以外の競技規則は、日本バスケットボール協会競技規則を適用する。ただし、コートデザインの制約がある会場については、コートデザインに関する規則については適用除外とする。

13. 問い合わせ先

小林文隆 fumi573055@gmail.com